



Os Simpsons

Douglas Guimarães CASTANHEIRA

Artur Martins MOL

Carlos Eduardo de Martins SILVA

Centro Universitário UNI-BH, MG

APRESENTAÇÃO

Este site foi desenvolvido para o 2º período do curso Comunicação Digital e Hiperídia do Centro Universitário UNI-BH no 1º semestre de 2007.

O projeto pode ser visto no link: simpsons.douglascastanheira.com

OBJETIVOS

O projeto visa à divulgação do filme e a apresentação dos personagens.

JUSTIFICATIVA

Na época do lançamento do filme, foi detectado a necessidade de divulgação na internet do filme e de seus personagens de uma forma fácil, rápida e divertida. Atendendo também às exigências do curso.

MÉTODOS E TÉCNICAS UTILIZADOS

- Adobe Flash CS3
- ActionScript 2.0
- Adobe Dreamweaver CS3
- Adobe Illustrator CS3
- Adobe Photoshop CS3
- Adobe Premiere CS3
- Sony Vegas
- Captação de áudio
- Edição de áudio
- Dublagem
- Edição de vídeo
- Animação 3D
- Modelagem 3D

REFERÊNCIAS

- Mundo FOX | Séries | Os Simpsons | Personagens | Uma religião ampla e com poucas exigências:

<http://www.mundofox.com.br/br/series/os-simpsons/personagens/>

- Simpsons Movie:

<http://www.simpsonsmovie.com/main.html?cid=br>

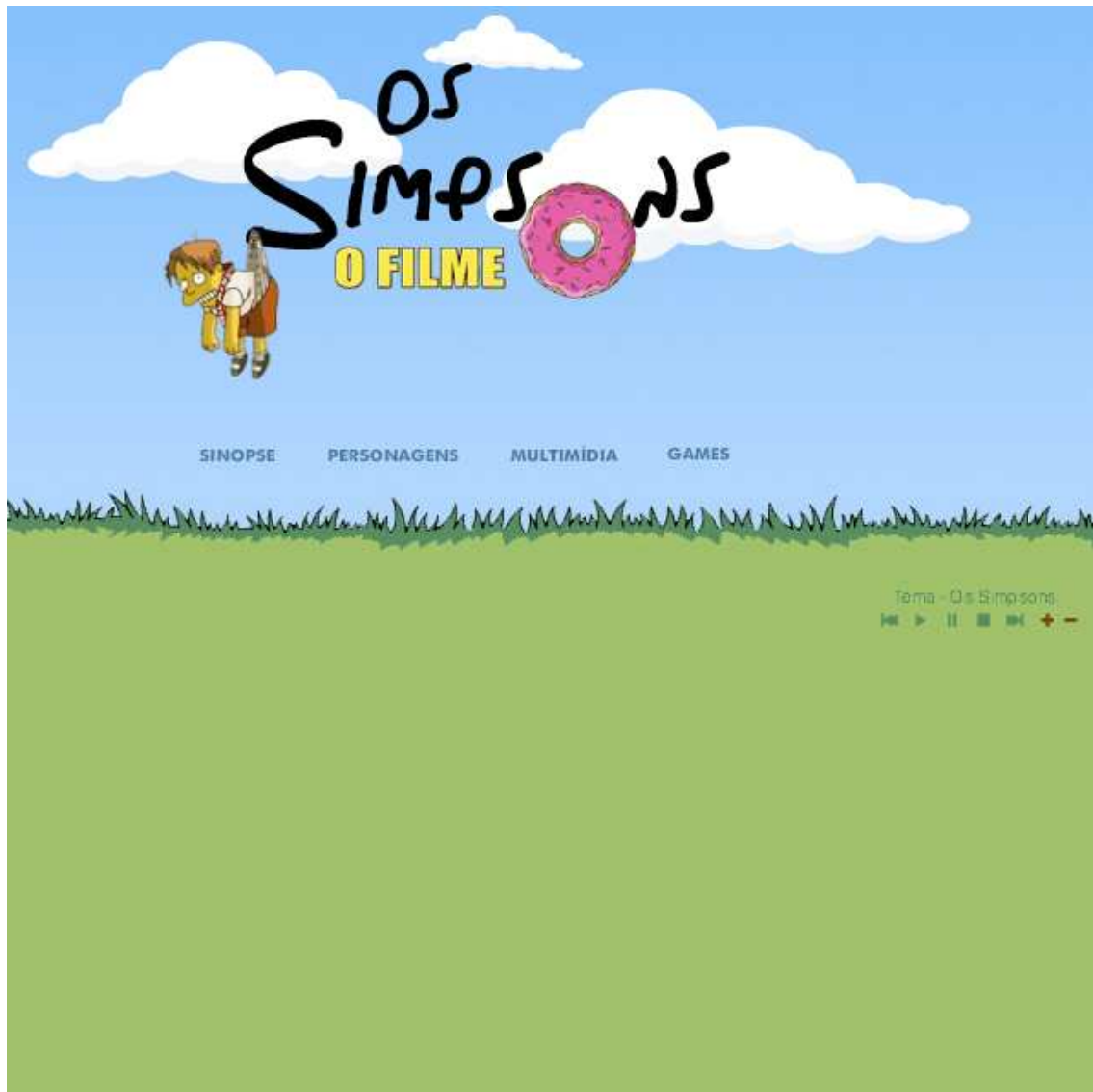


INTRODUÇÃO





INDEX





SINOPSE

OS SIMPSONS
O FILME

Homer, o pai de família problemático, causa um acidente na usina nuclear em que trabalha, fazendo com que a água potável de Springfield fique poluída. Ele é demitido e a maioria dos cidadãos de Springfield decide se mudar da cidade, caso uma solução não seja encontrada. Uma das sugestões de como solucionar o problema é dada pelo Professor Frink: colocar um domo ao redor de Springfield.

SINOPSE PERSONAGENS MULTIMÍDIA GAMES

Tema - Os Simpsons

⏪ ⏩ ⏸ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷



PERSONAGENS





MULTIMÍDIA





GAMES

